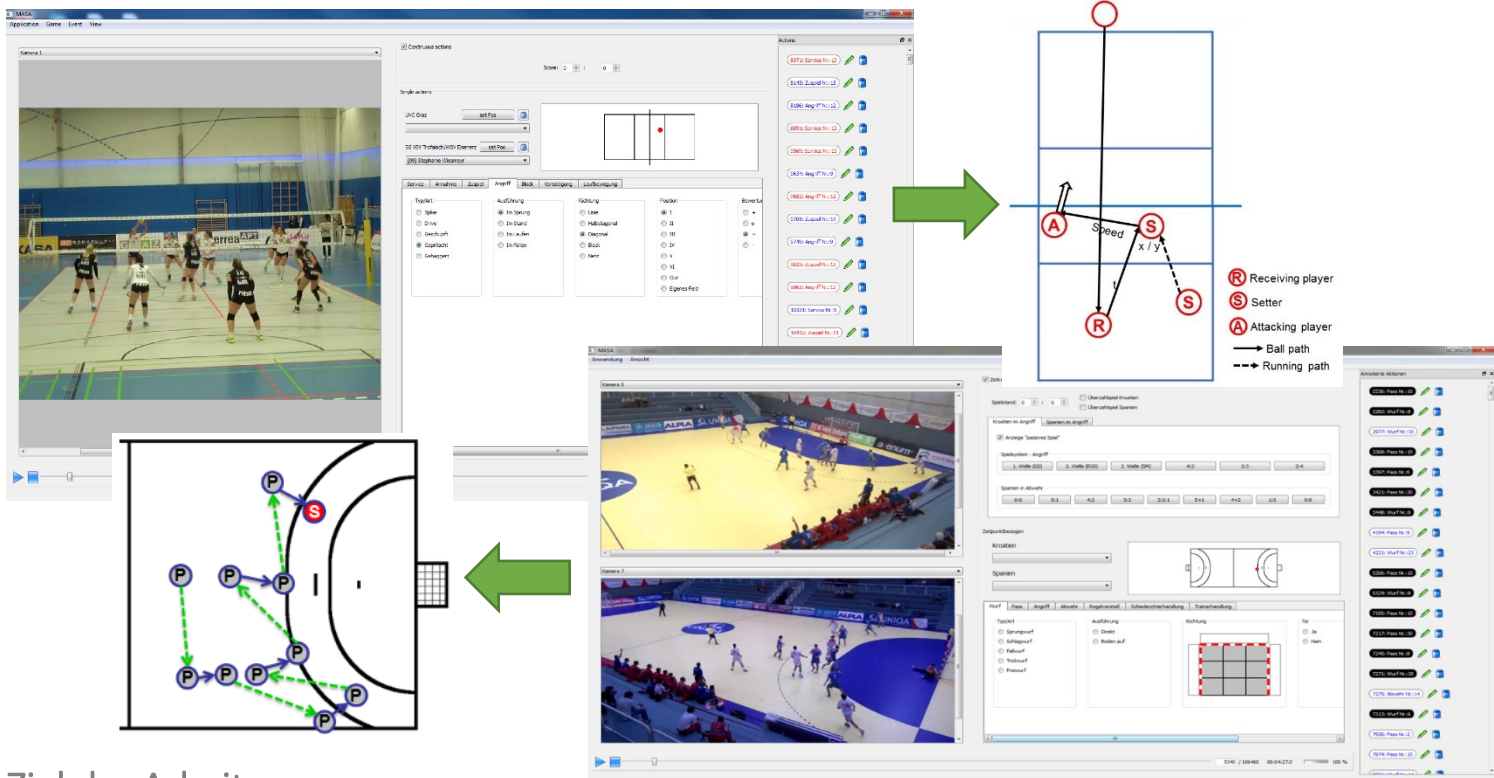


Ausschreibung MASTERARBEIT

Erstellung einer Anwendung zur Analyse von Handlungsketten in Sportspielen



Ziel der Arbeit

Im Rahmen dieser Arbeit soll ein Computerprogramm entwickelt werden, welches einzelne Spielaktionen von Sportspielen aus einer bestehenden Datenbank ausliest, daraus Handlungsketten (z.B. Ballwechsel) bildet und diese abspeichert. Das Programm soll Handlungsketten für unterschiedliche Sportarten bilden können. Des Weiteren soll eine Anzeige- und Analysefunktion für diese Handlungsketten implementiert werden.

Aufgabenstellung

- Konzeptentwicklung zur (möglichst) sportartunabhängigen Abbildung von Handlungsketten in Sportspielen
- Programmierung einer Anwendung mit folgender Funktionalität
 - Auslesen von Einzelaktionen aus einer bestehenden MySQL-Datenbank
 - Erzeugung und Speicherung von Handlungsketten
 - Darstellung/Anzeige der Daten der Handlungsketten
 - Analyse der Handlungsketten (Sortierung, Filterung, ...)
 - Export der Handlungsketten

Anforderungen

- Programmier- und Datenbankkenntnisse
- Hohes Maß an Selbständigkeit
- Interesse am Thema Sportspiele

Rahmenbedingungen

- Beginn: ab sofort

Bei Interesse melden Sie sich bitte bei Markus Tilp (+43 316 380 8332, markus.tilp@uni-graz.at)